**Положение**

**о проведении открытого конкурса студенческих проектов «Цифровой бизнес»**

1. ***Общие положения***
   1. Настоящее Положение определяет порядок проведения открытого конкурса студенческих проектов «Цифровой бизнес» (далее – Конкурс) с целью привлечения студентов к выполнению прикладных решений с использованием платформы 1С, а также для поддержки творческих инициатив студентов.
   2. Участники Конкурса – студенты российских и зарубежных вузов (далее - Претенденты).
   3. Конкурс проводится в рамках XIX Международной конференции студентов, аспирантов и молодых ученых «Перспективы развития фундаментальных наук» (далее – Конференции).
   4. Организаторами Конкурса являются Национальный исследовательский Томский политехнический университет (далее – ТПУ) и фирма “1С”. Ответственным координатором конкурса является Лаборатория интеллектуальных систем ТПУ (далее Лаборатория).
   5. Основная цель Конкурса: привлечение студентов к выполнению прикладных программных решений с использованием платформы 1С, а также передовых достижений прикладной математики, теории вероятности, математической статистики, машинного обучения, бухгалтерского учета и аудита.
   6. Основная задача Конкурса: провести конкурсный отбор студентов в Лабораторию для возможного трудоустройства.
   7. Официальные языки Конкурса – русский.
   8. Конкурсный отбор проводится в период с 15 марта по 15 апреля 2022 г.
   9. Источник средств для поощрения победителей – добровольное пожертвование от юридического лица.
   10. Количество победителей и вид поощрения устанавливается решением Комиссии на основании текущей конкурсной ситуации.
2. ***Условия участия и порядок проведения Конкурса***
   1. Для участия в конкурсе допускаются проекты, удовлетворяющие следующим требованиям:
      * регистрация участников Конкурса на сайте конференции http://conf-prfn.org ;
      * загруженный на сайте Конференции конкурсный проект в электронном виде (файл \*.zip) и аннотация с описанием конкурсного проекта (файл \*.doc, 250 слов).
   2. Сроки проведения конкурса:
      * не позднее 28 апреля 2022 г. – подведение итогов Конкурса;
      * не позднее 28 мая 2022 г. – награждение победителей Конкурса.
   3. Категорически запрещается использовать чужие проекты или решения (полностью или частично). В случае несоблюдения данного условия работа отстраняется от участия в Конкурсе.
   4. Работы, представленные на Конкурс, не могут участвовать в других конкурсах, а также быть предоставлены третьей стороне до оглашения результатов Конкурса.
   5. Комиссия оставляет за собой право принятия решения о допуске или отклонении от участия в Конкурсе проектов, не соответствующих требованиям настоящего положения и условиям Конкурса.
   6. Конкурс проводится в один тур.
   7. Для участия в Конкурсе претенденту необходимо:
   * зарегистрироваться на сайте Конференции <http://conf-prfn.org> до 15.04.2022 г.;
   * загрузить на сайт Конференции конкурсный проект в электронном виде (файл \*.zip) и аннотацию с описанием конкурсного проекта (файл \*.doc, 250 слов) до 15.04.2022 г.
   1. Сообщение об итогах проведения Конкурса публикуется на официальном сайте Конференции http://conf-prfn.org .
   2. Заявки, поданные после окончания срока приема указанного в п. 2.7, не рассматриваются и к участию в Конкурсе не допускаются. В случае, если по окончании срока подачи Заявок на участие подана только одна Заявка или не представлено ни одного проекта, Конкурс признается несостоявшимся.
3. ***Критерии и порядок отбора проектов***
   1. Конкурсные проекты представляются под тематическими названиями.
   2. В аннотации проекта необходимо кратко раскрыть цель и задачи проекта, его содержание, требования для запуска проекта для проверки работоспособности.
   3. Проекты оцениваются Комиссией, исходя из следующих критериев:

* Использование платформы 1С (стандартные механизмы, оригинальные алгоритмы, визуализация результатов);
* Качество реализации (удобство использования и сопровождения, портативность, функциональность, надежность, эффективность);
* Творческая интуиция (правильность и/или оптимальность выбора того или иного пути решения, обоснованность выбора).
  1. Организатор Конкурса вправе привлекать физические и юридические лица для осуществления организационных и иных мероприятий в рамках настоящего Конкурса.
  2. Комиссия всесторонне оценивает полноту подачи проектов, их профессиональный уровень и соответствие требованиям Конкурса.
  3. В состав Комиссии входят ведущие эксперты из ТПУ, фирмы 1С и других организаций.

1. ***Система оценивания работ***
   1. Члены конкурсной комиссии оценивают представленные работы согласно обозначенным критериям, выставляя баллы (от 0 до 10) по каждому из критериев.
   2. Определение победителей производится по результатам подсчета баллов, набранных каждым проектом, и оформляется в виде двух документов:

* «Решение о награждении участников Конкурса», которое подписывается всеми членами счетной комиссии;
* «Протокол по итогам Конкурса», который подписывается председателем оргкомитета и ответственным секретарем Конкурса.
  1. Поощрение победителей Конкурса производится организатором Конкурса на основании «Решения о награждении участников Конкурса» в течение одного месяца после опубликования результатов Конкурса.
  2. Победителям Конкурса присуждаются дипломы I, II и III степени.
  3. Формирование призового фонда зависит от количества привлеченных спонсоров и остается на усмотрение организаторов Конкурса.
  4. Комиссия имеют право не присуждать призовые места в зависимости от уровня и количества поступивших на Конкурс работ.

1. ***Контакты***

Оргкомитет конкурса студенческих проектов «Цифровой бизнес»:

Томский политехнический университет, 634050, г. Томск, пр. Ленина 2а, корп. 10, ауд. 427

Семенов Михаил Евгеньевич, руководитель магистерской программы 01.04.02 «Прикладная математика и информатика»

e-mail: [sme@tpu.ru](mailto:sme@tpu.ru), + 7 903 952 24 93

Официальный сайт Конкурса студенческих проектов «Цифровой бизнес» в рамках XIX Международной конференции студентов, аспирантов и молодых ученых «Перспективы развития фундаментальных наук» 2022 г.: <http://conf-prfn.org>