

П О Л О Ж Е Н И Е
о проведении мероприятия-игры «Business Battle»
Томск
2018 год

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения ежегодного мероприятия «Бизнес-баттл» в форме соревнования команд в рамках Международной конференции «Перспективы развития фундаментальных наук» с целью обеспечения междисциплинарного формата общения между участниками разных секций конференции, представителями науки, реального сектора экономики, власти, общественности. Мероприятие предполагает поединок между командами участников из разных секций с целью доказательства точки зрения, идеи, решения проблемы по теме.

1.2. Организаторы мероприятия: Организационный и программный комитет Международной конференции «Перспективы развития фундаментальных наук» и Институт экономики и менеджмента Томского государственного университета. Организаторы Бизнес-баттла вправе привлекать физические и юридические лица для осуществления организационных и иных мероприятий в рамках настоящего Бизнес-баттла.

1.3. Общее руководство организацией и проведением мероприятия осуществляет Оргкомитет секции «Экономика и управление» и руководитель секции. Подготовка, продвижение и проведение мероприятия осуществляется рабочей группой. Принятие окончательных решений по ключевым вопросам концепции и формата мероприятия принадлежит Оргкомитету Международной конференции.

1.4. Задачи мероприятия: вовлечение участников конференции в соревновательный формат междисциплинарного общения в форме поединка между командами по наиболее актуальным темам для получения опыта научной и предпринимательской деятельности, развития командных, лидерских и бизнес-навыков, раскрытия талантов; активизации участия в научных мероприятиях: от идеи до бизнеса.

2. Условия участия и проведения мероприятия

2.1. Место и сроки проведения мероприятия:

Сроки проведения:

до 22.04.18г. (дистанционно) регистрация, подготовка, отбор в команды.

24.04.18г. с 15.00 до 17.00, открытие Бизнес-баттла, знакомство участников команд, «Предварительный раунд», выдача кейсов;

25.04.18г. с 10.00 до 13.00, подготовка решения кейса и презентации, формирование команды болельщиков;

26.04.18г. с 11.00 до 13.00, Бизнес-баттл: три соревновательных раунда, подведение итогов, награждение.

Место проведения:

24.04.18г. – Точка гравитации, г.Томск, пр.Ленина, 26, 4 этаж.

25.04.18г. – г.Томск, ул.Набережная реки Ушайки, 12, 31 корпус, ИЭМ ТГУ

26.04.18г. - Точка кипения, г. Томск, пр.Ленина, 26, 2 этаж.

2.2. Порядок подачи заявок.

Участником Бизнес-баттла может стать любой желающий, являющийся участником международной конференции «Перспективы развития фундаментальных наук» и подавший заявку на участие в Бизнес-баттле на своей персональной странице участника конференции в срок до 22 апреля 2018 г. Заявки, поданные после указанного срока рассматриваться не будут. В случае, если после окончания срока подачи заявок на участие подано менее 6 заявок, мероприятие считается несостоявшимся.

Своей регистрацией на сайте участник подтверждает, что ознакомился с правилами Business Battle (*Приложение № 1 Правила для участников команд*), полностью согласен со всеми его положениями и готов приехать на очный этап мероприятия.

2.3. Порядок формирования и требования к командам.

Отбор участников команд проводится организаторами на основе изучения заявок, при соблюдении условия междисциплинарности (команды должны включать участников из разных секций). Капитаны выбираются командами в первый день очного проведения мероприятия.

Требования к командам:

- все участники команды должны быть участниками конференции, зарегистрироваться на сайте конференции и иметь личный кабинет;
- в состав команд входит 4-7 игроков;
- каждая команда должна иметь название и капитана.

Организаторы оставляют за собой возможность дополнять требования в случае возникающей и ранее непредусмотренной необходимости.

3. Порядок определения и награждения победителей

3.1. Система судейства и порядок определения победителей.

Победитель определяется только в командном первенстве по результатам двух этапов голосований:

1 этап – судейский: по количеству набранных за три раунда очков победителя определяет судейская коллегия (по 10-балльной системе), состоящая из 3-7 независимых судей – ведущих экспертов из различных областей науки и бизнеса;

Критерии оценки:

1. Качество и убедительность аргументов
2. Последовательность в защите позиции
3. Полнота и креативность доказательств и решений
4. Валидность источников информации и методик получения информации (презентация, цитаты, видео, статистика, экспертные мнения)
5. Поддержание позитивной атмосферы спора.
6. Соблюдение регламента и дисциплина команды.

2 этап голосования – зрительский: основан на принципе добавления еще одного судьи.

Общая итоговая оценка вычисляется по итогам судейской и зрительской оценки.

3.2. Награждение

Выигравшей считается та команда, которая по итогам судейского и зрительского голосования набирает большее число очков. В случае набора командами одинакового количества очков, во внимание принимается результат «Предварительного раунда».

Команда - победитель получает диплом и приз от генерального спонсора.

Лучшие игроки награждаются грамотами и призами от экспертов.

Все участники команд получают сертификат участника Бизнес-баттла.

3.3. Финансирование.

Формирование призового фонда зависит от количества привлеченных спонсоров и остается на усмотрение организаторов Конкурса.

4. Контакты

Оргкомитет «Бизнес-баттла»: Институт экономики и менеджмента Томского государственного университета, 634050, г.Томск, ул. Герцена, 2, аудитория 218, 12 корпус ТГУ.

Контакты: Ильина Татьяна Геннадьевна, доцент, к.э.н., e-mail: ilinatg@mail.ru, +7 913 811 44 54.

Официальный сайт Конференции ПРФН-2018: <http://conf-prfn.org>

Приложение № 1 Правила для участников команд

1. Участником игры может стать только студент, магистрант, аспирант, имеющий статус участника конференции.
2. Для участия в игре необходимо подать заявку на сайте конференции, которая должна содержать реальную информацию. Важным полем является поле «номер телефона». Организаторы оставляют за собой право получить подтверждение указанных в заявлении данных, связавшись с участниками через электронную почту или по телефону. Своей регистрацией на сайте участник подтверждает, что ознакомился с правилами Business Battle, полностью согласен со всеми его положениями и готов приехать на очный этап мероприятия.
3. Организаторы мероприятия обеспечивают сбор заявок потенциальных участников, на основе которых формируются команды не позднее 22.04.18г. численностью 4-7 человек преимущественно из участников разных секций конференции. Окончательное формирование команд предусмотрено непосредственно в 1 день мероприятия (24.04.2018г.) .Изменение состава команд после окончания их регистрации не предусмотрено.
4. Задача Капитана подготовиться к игре самому и по возможности подготовить к игре команду, а также способствовать формированию команды болельщиков. При подготовке можно использовать все возможные открытые источники информации и ресурсы. При использовании Интернет-ресурсов во время проведения мероприятия следует предусмотреть, что в месте проведения игры доступ к некоторым Интернет-ресурсам может быть ограничен.
5. Мероприятие проводится в три этапа:

1й этап - дистанционный "Подготовительный" (до 22.04.18г.), который включает регистрацию, изучение предоставленных материалов по теме, выполнение каждым участником небольшого индивидуального задания.

2й этап - очный, "Знакомство и командообразование" :
24.04.18г. с 15.00 до 17.00, Точка гравитации, Томск, пр.Ленина, 26, 4 этаж, предполагает знакомство участников команд, которые формируются организаторами Бизнес-баттла на основе регистрационных данных и дистанционного задания, "Предварительный раунд" - интеллектуальный квест на знание основных понятий по теме на основе мобильного приложения "Точка гравитации", выдача кейсов, посещение Музея начала наук в Точке гравитации;
25.04.18г. с 10.00 до 13.00, Томск, ул. Набережная реки Ушайки, 12, 31 корпус Института экономики и менеджмента ТГУ - день для подготовки решения кейса и презентации, выбора названия команды, капитана и распределения обязанностей в команде, формирования команды болельщиков.

3й этап - очный, "Бизнес-баттл":
26.04.18г. с 11.00 до 13.00, Точка кипения, пр.Ленина, 26, 2 этаж - предполагает три соревновательных раунда:
Первый раунд "Битва идей" - игра между командами-соперниками на основе презентации решения кейсов и перекрестных дебатов (выдвижение контраргументов от каждой команды),
Второй раунд "Рулетка" - игра с экспертами,
Третий раунд "Дебаты" - игра со зрителями.

Во время Бизнес-баттла команды могут воспользоваться помощью команды болельщиков и экспертов (по 1 разу).
6. Перед началом игры (24.04.18г) команды получают задание – кейсы. Кейсы разрабатываются фирмами-организаторами и экспертами на основе конкретных практических ситуаций, требующих решения на основе цифровизации. Цель – предложить свое альтернативное решение проблемы, связанное с цифровизацией, показав его преимущества и возможности по сравнению с решениями,

предлагаемыми в кейсе. К первому раунду капитан и команда должны подготовиться заранее (25.04.18г.). Капитан может представлять результат сам, может делегировать выступление любому из участников команды. Результаты должны быть оформлены в виде типовой презентации (шаблон презентации предоставляется заранее – не более 7 слайдов) и представлены для обсуждения 26.04.18г. в первом раунде бизнес-баттла.

7. Главный спикер в игре – Капитан. В процессе игры капитан занимает выбранную позицию. Противоположная команда выдвигает контраргументы. С оппонентом можно согласиться по какой-то части его аргумента, по отношению к его аргументу, например, общественности, но согласиться с позицией оппонента полностью в процессе и до конца игры нельзя.
8. При доказательстве правоты выбранной позиции Капитан и команда могут использовать любые вспомогательные инструменты (видео, аудио, мнения экспертов, статистические данные, записи). Подготовить материалы необходимо заранее. Включать и запускать видео и аудио должен участник команды без привлечения ведущего. Все материалы при этом должны быть уже подготовлены к запуску до начала игры. Длительность видео, аудио не должно превышать времени, данного на выступление команды (5 минут в первом раунде и 2 минуты на каждое выступление команды – во втором и третьем раунде).
9. Участники несут полную коллективную ответственность за все действия представителей своей команды, проверку правильности своих решений и своевременное заполнение формы принятия решений в личном кабинете. Во время проведения мероприятия запрещается любая нецензурная коммуникация, а также предоставление нецензурных данных в заявках участников и презентациях команд.
10. Если команда отказывается от участия в следующем туре, а также при выявлении нарушений Правил и недобросовестной конкуренции, отдельные участники или команды целиком могут быть отстранены от участия.
11. Победителями считаются команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам голосования экспертов и зрителей.
12. Организаторы оставляют за собой возможность дополнять правила в случае возникающей и ранее непредусмотренной необходимости.